

## Normas participação torneio de sueca

Ponto Nº 1- Torneio Limitado a 16 duplas

Ponto Nº 2 – Todas as duplas tem de ter pelo menos 1 elemento da Freguesia, ou relação com a Freguesia.

Ponto Nº3 – Todas as Equipas do mesmo grupo vão jogar entre si; as partidas tem dez jogos cada; equipa que ganhar os dez jogos ganha 3 pontos; no final de todas as jornadas se houver equipas empatadas ganha a equipa que tiver mais pontos e mais riscos ganhos em todas as partidas; caso permaneça ainda o empate ganha a equipa que tiver ganho a partida entre elas.

Ponto Nº4 – Para ver quem vai dar primeiro cartas; o capitão de cada equipa vai tirar uma carta do baralho e quem tirar a carta com mais valor é que começa a dar cartas; atenção se no final do jogo houver um empate em tentos; dá o jogador a seguir á mesma; atenção o capitão de equipa é escolhido entre os elementos dessa mesma equipa é esse elemento que vai ser responsável pelos erros da sua equipa.

Ponto Nº5 –As cartas tem que ser baralhadas e dadas sempre na parte superior da mesa; e a parte da frente do baralho sempre virado para baixo para que não se mostre as cartas a dar; atenção as cartas tem de ser sempre jogadas da mesma forma como jogar a primeira deve jogar todas até final do jogo e devem ser sempre jogadas para perto de si; atenção nunca se pode partir por menos de 4 cartas; atenção nunca se pode ter uma carta já na mão para se jogar antes de ser a sua vez de jogar; e também não se pode puxar por várias cartas para se jogar uma ao puxar pela carta é para se jogar; atenção a carta que se tirar para trunfo só pode ser tirada no final de levantar a primeira vaza atenção desde que se levante a carta de trunfo já ninguém pode procurar o que é trunfo se algum jogador disser essa equipa é penalizada com um jogo.

Ponto Nº6 –O jogador que fizer uma renuncia a equipa perde 4 jogos, e esse jogo acaba logo assim que se dê por essa renuncia; atenção se enganar a puxar a carta para jogar só pode levantar essa mesma carta se tiver para assistir; caso não tenha desse naipe tem que jogar essa mesma carta; atenção ao dar as cartas não se pode enganar a contar, caso se engane se der por esse engano antes de se começar a jogar volta a dar, mas se já tiver sido jogada a primeira carta esse jogador é penalizado com um jogo; atenção só se pode jogar a primeira carta no fim de todos terem cartas; atenção não se pode jogar uma carta sem a vaza anterior ser levantada; atenção desde que a vaza seja levantada da mesa já não se pode ir ver essa vaza; atenção não se deve demorar muito tempo para decidir a jogar uma carta para que não quebre o raciocínio dos outros jogadores.

Ponto Nº7 – Atenção os jogadores não podem falar durante os jogos; nem no intervalo dos jogos para não perturbarem os outros jogadores; e quando acabarem as vossas partidas devem sair da zona dos jogos e esperarem que as outras equipas acabem as suas partidas para que se possa passar para a jornada seguinte, atenção o silêncio durante os jogos é também para alguém que esteja a assistir aos jogos. Atenção quero pedir a todos os jogadores a vossa compreensão; e que respeitem as regras do jogo e acima de tudo que se divirtam; e que ganhe a melhor equipa.

Ponto nº 8-Casos ou situações omissas, a organização (Junta Freguesia de Ulme) tem poder absoluto para tomada de decisão, sobre as mesmas.

Muito obrigado a todos pela participação.

JORNADA N.º \_\_\_\_\_

EQUIPA  
N.º

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|

EQUIPA  
N.º

CAPITÃO EQUIPA N.º \_\_\_\_\_

CAPITÃO EQUIPA N.º \_\_\_\_\_